



«Бекітемін»
Жароткел негізгі орта білім беретін мектебінің
директоры: Г.А. Алина
№ 1 «29» Октябрь 2024 жыл
Пед. кенесіне каралды

«Келісемін»
Аудан білім бөлімінің басшысы:
С.Б. Биртаева
«02» 09 2024 жыл

«Шахмат»
(Белсенді – козғалмалы сипаттағы жеке және топтық сабак)

Сыныбы: 2-3

Орындауды: Б.М Сәкен

(Дене шыныктыру пәнінің мұталімі)

№ 1 хаттама «29» ташы 2024жыл
Ә/Б отырысында каралды: Омб Әтетілеуова Б.Ғ
(Ә/Б жетекшісі)

Тексерілді: Миңгі Жиеналы М.А
(Оку ісінің менгерушісі)

Түсінік хат

Бастауыш сынып - баланың логикалық ойлаудың дамытудың негізгі кезеңі деп есептеледі. Өйткені, логикалық ойлау кейінірек бейнелік ойлаудың негізінде калыптасады, ғылыми білімдерді менгеруге мүмкіндік береді Бастауыш сынып окушыларының ойлау жүйесінде алғырлық, мазмұнды қозғалыс окушының бойына тән касиет болғанымен, көптеген жағдайларда ұшталмай қалатындықтан, соған сәйкес қайшылыктар кездесуде: койылған сұралкка тез жауап берे алмауы, тың идеяны қабылдай алмауы, өз қабілетін көрсете алмауы т.б. Осыға орай, шығармашылық қабілетті дамытуда логикалық тапсырмаларды қолданудың тиімділігі туралы белгілер ғалымдар Д.Б.Эльконин, В.В.Давыдов, Қ.Бердібаев. Әз енбектерінде ғылыми тұжырым жасаған.

Осы негізде біз окушының логикалық ойын жетілдіру, логикалық ойлау операцияларын беріп калыптастыру-заман талабына сай күнделеніп келе жатқан оқу материалын саналы, әрі сапалы игерумен ұштасады деп есептейміз. Егер, окушылар бастауыш мектеп қабырғасын үнемі әрі жүйелі турде өзінің ақыл-оыйын жаттықтырса, құрделі де киын есептерді шешуге дағыланса, оның нәтижесі келешекте кезіккен қандай да бір тығырыктан жол таба білуге тәрбелейтіні сөзсіз. 2-3 сыныпқа аптасына 1 рет белсенді қозғалмалы сипаттағы жеке және топтық сабак ретінде шахмат окушылардың ой-өрісін дамытып, бағдарламадағы алған білімдерін кенейтіп толықтыруға комектесері анық.

Мақсаты:

Оқыта және дамыта отырып, балалардың шығармашылық ойлаудың дамыту. Балалардың бастауыш сыныптарда оқылатын пәндерден алған білімдерін терендетуді, ойлау, танымдық қабілеттерін дамытуды қөздейді. Шахмат арқылы окушының ойлаудың, түрлі тәсілдер арқылы пайымдауға, өз беттерінше шешім қабылдауға және корытынды жасауға үйретеді.

Міндеттері:

- Білім алушылардың негізгі ойлау операцияларын саналы түрде колдана білуге үйрету.
- Киялдау, елестету және шығармашылық ойлаудың дамыту
- Ой корыту, талдау, жинақтау, топтау дағыларын калыптастыру.
- Танымдық тапсырмалар арқылы баланың интеллектуалды және шығармашылық қабілеттерін дамыту

Әдістері: Ізденіс, теориялық, практикалық сабактар, талдау

Жұмыс түрлері: Баланың жеке касиеттерін табиғи, физикалық және психологиялық касиеттерін білуді талап етеді.

Бағалау барысы: Тұлғаның логикалық ойлауын, есте сақтауын, орнықтылығын жаңа баска да жағымды касиеттерін жетілдіру;

Төзімділігін, өз өзіне және карсыласына сынмен қарауын;

Логикалық ойлау әлемі мен бейнелеп ойлаудың сұлулығын бойлатып, қоршаган орта туралы елесін көнектізу;

Озектілігі:

Егер, окушылар бастауыш мектеп кабырғасынан үнемі әрі жүйелі түрде шахмат ойнаса, оның нәтижесі келешекте кезекпен қандай да бір тығырықтан жол таба білуге тәрбиелейтіні сөзсіз. Сондыктan шахмат пәнін өткізу-бүгінгі күндегі өзекті мәселе.

Курсты менгерту әдістері:

- Теориялық материалды баяндау, түсіндіру;
- Ақпараттық технологияларды пайдалану;
- Окушылардың шығармашылық іс-әрекеттері;
- Көрнекілік құралдар пайдалану;
- Шахмат макеттерімен үйрету

Күтілетін нәтиже:

- Білім алушылардың негізгі ойлау операцияларын саналы түрде колдана алады.
- Қиялдау, елеуету және шығармашылық ойлауы қабілеттері дамиды.
- Ой қорыту, талдау, жинақтау, топтау дағдылары қалыптасады.
- Баланың интеллектуалды және шығармашылық қабілеттері дамиды.

Өзектілігі:

Егер, окушылар бастауыш мектеп кабырғасынан үнемі әрі жүйелі түрде шахмат ойнаса, оның нәтижесі келешекте кезекпен қандай да бір тығырықтан жол таба білуге тәрбиелейтіні сөзсіз. Сондыктan шахмат пәнін өткізу-бүгінгі күндегі өзекті мәселе.

Мазмұндық болім

1. Кіріспе. Шахмат ойынының пайдасы.

Шахмат ойынының маңызы. Шахмат ойынының элементтері. Шахмат тақтасы, ойын аланы, фигуralар туралы мәлімет. Шахмат ойынының максаты, тәртібі мат кою. Шахмат фигуralарының жүрістері. Эр фигуralардың жүрістері айтылады. (6 сағат)

2. Арбаның (ладья) жүрісі. Пілдің (слон) жүрісі. Уәзірдің (ферзь) жүрісі. Аттың (коњ) жүрісі. Патшаның (король) жүрісі. Эскердің (пешка) жүрісі. Эскердің (пешка) жүрісінің әдіс – тәсілдерін үйрету. Эскердің өз түсіндегі кез- келген фигураға айналуы үйрету. (Сайыс сабак) (8 сағат)

3. Патшаның орын ауыстыруы тәсілдерін үйрету.(ракировка). Фигуralардың күштерінің артықшылығы үйрету. Шах кою. Шахмат ойынының спорттық ережесі мен мәдениеті таныстыру. Шахмат ойынының әдіс-тәсілдері және фигуralардың тақтадағы қалпы ұғындыру.(позиция). Негізгі ұғымдарды қайталау. Практикалық сабак. Сайыс сабак. (12 сағат)

4. Патша және эскердің патшаға карсы жүрісі үйрету. Арба мен эскердің арбаға карсы жүрістердің әдіс – тәсілдерін үйрету. Уәзір мен арбаның бір-біріне карсы әдіс-тәсілдері тәсілдерін үйрету. Қорытынды сабак. (8 сағат)

Акпараттық – әдістемелік бөлім

2-3 сыныпқа 34 сағатка құрылған. Бағдарламаның ерекшелігі балаға даралап білім беруге бағытталғандығында. Ол бағдарламаға енгізілген және екі негізгі бағыт алады. Алдымен әр шахмат ойнаушының тұлғалық ерекшеліктерін ескере отырып тәрбиелеуде, екіншіден әр тәрбиеленушінің өмірге көзкарасы, жағдаяттарды шеше білуі есепке алынады. Баланың жеке қасиеттерін табиғи, физикалық және психологиялық қасиеттерін білуді талап етеді. Бағдарламаның жаналығы мұғалімнің сабактарда колданатын, балалардың жеке және жалпы логикалық ерекшеліктерін жетілдіретін дидактикалық материалдарын (карточкалар, шахматтық этюдтар және тапсырмалар) әзірлеуінде, зерттеу әдісін қолдануында (шахматтың шығу тарихы туралы рефераттар мен баяндамалар жазуында), мектептің материалдық жағдайын ескере отырып оқутакырыптық жоспары құрылды.

Нормативтік бөлім
Барлығы 34 сағат, алтасына 1 сағат

№	Сабак тақырыбы	Сағат саны	Мерзімі	Ескерту
1	Кіріспе. Шахмат ойынының пайдасы	1		
2	Шахмат ойынының манызы.	1		
3-4	Шахмат ойынының элементтері (шахмат тақтасы, ойын алаңы, фигуralар туралы мәлімет)	2		
5	Шахмат ойынының максаты, тәртібі (мат кою). Шахмат фигураларының жүрістері (Әр фигуralардың жүрістері айтылады)	1		
6	Арбаның (ладья) жүрісі	1		
7	Пілдің (слон) жүрісі	1		
8	Үәзірдің (ферзь) жүрісі	1		
9	Аттың (коңы) жүрісі	1		
10	Патшаның (король) жүрісі	1		
11	Әскердің (пешка) жүрісі	1		
12	Әскердің өз түсіндегі кез келген фигурага айналуы	1		
13-14	Сайыс сабак	2		
15-16	Патшаның орын ауыстыруы (ракировка)	2		
17-18	Фигуралардың күштерінің артықшылығы	2		
19-20	Шах кою	2		
21-22	Шахмат ойынының спорттық ережесі мен мәдениеті	2		
23-24	Шахмат ойынының әдіс-тәсілдері және фигуралардың тақтадағы қалпы (позиция)	2		
25	Негізгі ұғымдарды қайталау	1		
26	Практикалық сабак	1		
27	Сайыс сабак	1		
28-29	Патша және әскердің патшага карсы жүрісі	2		
30-31	Арба мен әскердің арбага карсы жүрістері	2		
32-33	Үәзір мен арбаның бір-біріне карсы әдіс-тәсілдері	2		
34	Қорытынды сабак	1		
Барлығы		34		

Колданылған әдебиеттер

Оқушылар үшін:

1. <http://Panchess.ru/panov/1.htm> «Шахмат ойнап үйрену» ;
2. Раймбекова Қ. -Өлкө, 2011.
3. «Тек кішкентайларға арналған шахмат» И.Г.Сухин
4. «Үйренушілерге арналған шахмат окулығы» Д.Причард
5. «Ең ақылды арналған шахмат жазбалары»И.О.Киров

Мұғалім үшін:

1. Карпов Анатолий Евгеньевич «Учитесь шахматам» 120 стр. 1997 г;
2. Б.А.Тұрғынбаева , Б.Ш.Шабдеков «Шығармашылық баспалдактары»-Алматы, 2003;
3. Зак Владимир, Длуленский Яков Москва 224 стр. 1980г;
4. В. Панов. «Первая книга шахматиста»;
5. <http://Parchess.ru>. «Шахмат ойнап үйрену».
6. Тандаулы тапсырмалар жинағы» А.В.Селиванов